Сергій Поліщук

Senior Fullstack / AI Agent Engineer

Cherkasy, Ukraine

polischuk0107@gmail.com · +380 96 648 3261 · github.com/polischuks · linkedin.com/in/polishchukserhii · t.me/polishchuks84

Коротко

Fullstack-інженер зі спеціалізацією на системах ШІ-агентів. За останній рік побудував і вів у продакшні платформу AI-видимості (GEO) — мультиагентні конвеєри, два MCP-сервери, Node.js API та Next.js-дашборд, — а за двотижневий проєкт зробив продакшн AI-шар для податкової платформи: agent harness на Temporal, 13 агентів і гібридний RAG.

Пишу продакшн-код із 2021, будую ШІ-системи з 2022. До інженерії — понад 15 років у продажах і менеджменті. Володію системою від архітектури до продакшну. Відкритий до повної, часткової або проєктної роботи, віддалено.

Досвід

Lead AI Engineer (AI-шар, соло) Жовт. 2026

Фінтех-платформа консультацій (податки США) · Проєкт · Віддалено

- Провів аудит архітектурної документації команди й спроєктував AI-шар (оркестрація агентів, RAG), а потім сам побудував його в наявному FastAPI-моноліті за два тижні — 691 коміт, у проді на AWS.
- Надійне мультиагентне виконання на self-hosted Temporal з підтвердженнями людиною; 13 доменних агентів; гібридний RAG на PostgreSQL + pgvector з посиланнями на джерела.
- Шлюз до кількох LLM-провайдерів (LiteLLM) з маскуванням PII; 188 eval-кейсів (QA бекофісу з 42 до 114 із 115 за два дні), ~6 700 тестів, викладка на AWS без простою через Terraform.

Principal Engineer & Technical Lead (Product, AI, DevOps) жовт. 2025 р. – вер. 2026 р.

VisibilityPro — платформа AI-видимості (GEO/AEO) · Контракт · Віддалено

- Самостійна розробка «під ключ» і повна технічна відповідальність за платформу, що допомагає брендам потрапляти й цитуватися у відповідях ШІ-асистентів; у продакшні з листопада 2025.
- Архітектура: монорепозиторій на TypeScript, багатосервісний деплой у продакшн, CI/CD.
- Агенти: 35 спеціалізованих агентів для вимірювання видимості, аналізу та звітності, під управлінням agent-harness-рантайму з бюджетами, ретраями та покроковими трасами.
- MCP: два MCP-сервери (публічний + адмін), що відкривають 50+ інструментів ШІ-клієнтам та внутрішнім інструментам.
- Бекенд: Node.js API, фонові воркери та черги, PostgreSQL, Redis, MinIO. Фронтенд: Next.js-дашборд, адмін-панель, браузерне розширення.
- LLM: 4 провайдери (OpenAI, Anthropic, Google, Perplexity), дизайн промптів і конвеєрів, оцінювання якості відповідей на 100+ моніторингових промптах.
- DevOps: Railway, Vercel, Docker, моніторинг і спостережність (OpenTelemetry).

Product & Tech Lead черв. 2025 р. – жовт. 2025 р.

AI Founder — платформа валідації стартап-ідей · Проєкт · Віддалено

- Соло: мультиагентна платформа валідації стартап-ідей — продукт, розробка і go-to-market.
- Бекенд на FastAPI, база знань Qdrant, PostgreSQL.
- Каскад із 10+ агентів CrewAI (дослідження → аналіз → синтез); LiteLLM для маршрутизації провайдерів, Redis Pub/Sub для координації.
- React-фронтенд з автентифікацією та live-оновленнями через WebSocket; боти Slack і Telegram; інтеграції Slack, Reddit, GitHub, GA4, Stripe.
- Скоротив час дослідження ідей ~на 75% у тестуванні з реальними користувачами.

Backend-розробник, команда AIGC лют. 2022 р. – черв. 2025 р.

Hyperskill · Контракт · Віддалено

- Бекенд-розробка в команді AIGC (контент, згенерований ШІ): FastAPI та Django.
- Розробляв і підтримував open-source фреймворки тестування Hyperskill (hs-test, hs-test-python, hs-gradle-plugin) на Python і Java — вони валідують десятки тисяч учнівських проєктів.

Розробник бібліотеки тестування та автор контенту жовт. 2021 р. – лют. 2022 р.

Hyperskill · Контракт · Віддалено

- Розробляв бібліотеки тестування на Java/Python і писав навчальний контент для платформи.

Android-розробник квіт. 2022 р. – груд. 2022 р.

ФОП · Фриланс · Віддалено

- SMS-шлюз із керуванням з бекенду (Java 8, WebSocket) і WebView-клієнт (Kotlin, Dagger 2, Retrofit).

Проєкти

team-bootstrap
Open-source (MIT, v4) рольовий фреймворк доставки для Claude Code — шар proof-of-delivery над spec-driven development: 37 ролей, 46 fail-closed перевірок, 7 пайплайнів, з незалежним верифікатором, гардрейлами на хуках, трасуванням OpenTelemetry та eval-harness.

Content-studio
14-стадійний конвеєр контент-продакшну на LangGraph з верифікаційними циклами, fail-closed гейтами підтвердження людиною та batch-лінією; керується з web-кабінету, MCP-сервера чи WordPress-плагіна.

Сертифікати

AI-Powered Hypothesis Testing: From Idea to Prototype and Beyond — Hyperskill (Apr 2025)

Web Development in the Age of AI: New Tools, New Roles, New Rules — Hyperskill (Apr 2025)

JetBrains Academy: Kotlin Developer, Java Developer, Java Backend Developer, Python Core

Docker: The Complete Docker Course — Bogdan Stashchuk (Apr 2024)

DevOps CI/CD Pipelines — Denis Astakhov (Apr 2024)

Навички

Мови	TypeScript, Python, Java
Фреймворки та рантайм	Node.js, Next.js, React, FastAPI, Django, REST, WebSocket
ШІ та агенти	Мультиагентні конвеєри, LLM, MCP, RAG, CrewAI, LiteLLM, LangGraph, OpenAI, Anthropic, evals, Claude Code, Codex, Windsurf
Дані та інфра	PostgreSQL, pgvector, Redis, Qdrant, MinIO, Temporal, Docker, CI/CD, OpenTelemetry, AWS (EC2, RDS), Terraform, Railway, Vercel

Освіта

Програмна інженерія (незакінчена)
Черкаський державний технологічний університет (2001–2004)

Комп’ютерні науки (курс за програмою Стенфорда)
Школа програмування Ш++ (квіт.–черв. 2022)

Мови

Українська — Рідна

Англійська — Вище середнього (B2)